

OFFRE DE MISSION – INCARNATION DE L'AVATAR “CARMEN ORTIZ” – métavers EL4DEV

Projet : Jeu de Rôle Grandeur Nature en Réalité Alternée – Univers de Paul Elvere DELSART

Lieu symbolique et référentiel : Mairie de Torreblanca (Castellón, Espagne)

Modalité : Participation artistique et philosophique – Rôle vivant à impact communautaire

Durée : Indéterminée – selon motivation, engagement et vision partagée

Rémunération : Non financière. Récompense symbolique, créative, communautaire et éthique.

QUI EST “CARMEN ORTIZ” ?

« Carmen ORTIZ » est un avatar fictif et symbolique représentant un leadership éthique, une gouvernance locale innovante et un modèle de transformation territoriale dans le multivers de fiction spéculative créé par Paul Elvere DELSART.

Elle incarne la mairesse idéalisée d'une Torreblanca alternative : résiliente, coopérative, éco-consciente, à la pointe de l'innovation sociale et technologique. Son rôle tisse un lien créatif entre la réalité existante et les possibles utopiques.

QUI RECHERCHONS-NOUS ?

Une personne prête à incarner Carmen ORTIZ, avec imagination, engagement citoyen, sens critique et ouverture à l'expérimentation sociale.

Aucune expérience politique réelle n'est requise, mais il est attendu :

- Une capacité d'expression artistique, narrative ou théâtrale.
- Un intérêt sincère pour les enjeux éthiques, sociaux et écologiques.
- L'envie de jouer intelligemment avec les frontières entre fiction et réalité.
- Une sensibilité au territoire de Torreblanca et à son contexte culturel.

Une première expérience en tant de maire d'une petite municipalité de la province de Castellón est un atout très apprécié pour ce poste.

VOS MISSIONS EN TANT QU'AVATAR “CARMEN ORTIZ”

- Participer à des actions performatives ou symboliques dans l'espace public ou numérique.
- Représenter les idéaux de la “Torreblanca du Futur” dans des événements, textes, dialogues.
- Correspondre (de manière fictive mais crédible) avec d'autres avatars de l'univers EL4DEV.

- Inspirer par votre posture : diriger à travers l'utopie responsable.

COMMENT POSTULER ?

Envoyez une lettre de motivation créative (texte, vidéo ou audio) dans laquelle vous expliquez :

- Pourquoi vous souhaitez incarner la jeune, dynamique et courageuse maire de Torreblanca Carmen ORTIZ.
- Quelle première action symbolique vous initieriez dans ce rôle.
- Quelle serait votre vision d'une Torreblanca éthique, innovante et solidaire.

Envois symboliques à :

realite.alternee.carmen.ortiz.torreblanca.oui.oui.oui@el4dev.org

Ou bien

Dépôt physique dans une enveloppe de couleur rouge marquée en jaune "Je veux être l'avatar Carmen ORTIZ, oui, oui, oui" à la mairie de Torreblanca.

NOTE À L'ATTENTION DE L'ADMINISTRATION LOCALE

Cette offre ne constitue pas un processus de recrutement officiel.

Il s'agit d'un projet artistique, philosophique et citoyen visant à stimuler l'imaginaire civique, la réflexion collective et la participation créative à travers un jeu de rôle immersif en réalité alternée.

Portrait psychologique de Carmen ORTIZ

Identité profonde

Carmen ORTIZ est un **archétype de la conscience civique éveillée**. Elle n'est pas seulement une femme, ni même un personnage politique fictif : elle incarne un **principe vivant de gouvernance éthique et poétique**. Dans l'univers de Paul Elvere DELSART, elle agit comme une **médiatrice entre l'idéal utopique et la complexité du réel**, un pont entre le rêve collectif et la responsabilité concrète.

Traits dominants

Éthique et intégrité morale :

Carmen vit selon une éthique de la cohérence ; celle qui aligne la parole, l'intention et l'action. Elle ressent la moindre dissonance entre conviction et comportement comme une blessure intérieure, ce qui la pousse à une vigilance constante sur ses propres motivations.

Empathie active :

Son intelligence émotionnelle est très développée. Elle ne se contente pas de comprendre les émotions d'autrui ; elle sait les transformer en moteur de lien social. Elle capte les non-dits, les fragilités collectives, et les transmute en initiatives réparatrices.

Visionnaire et pragmatique à la fois :

Carmen navigue entre deux pôles : le **rêve lucide** et le **réalisme constructif**. Elle conçoit des projets qui semblent utopiques mais qu'elle rend possibles en les ancrant dans des actions symboliques et communautaires.

Force tranquille :

Derrière son calme et sa bienveillance se cache une **volonté inébranlable**. Elle ne s'impose pas par l'autorité hiérarchique, mais par la **cohérence intérieure** et la clarté de son regard. Son pouvoir vient du sens, non du statut.

Psychodynamique intérieure

Carmen est traversée par un conflit créatif : celui de vouloir changer le monde sans tomber dans le dogmatisme. Elle lutte parfois contre le vertige de l'idéal : la peur d'être happée par la symbolique de son rôle et de perdre sa spontanéité humaine.

Sa spiritualité n'est pas mystique, mais relationnelle : elle croit à la rédemption du monde à travers la coopération, l'écoute et la poésie du geste juste.

Son inconscient collectif porte la mémoire d'un territoire blessé : Torreblanca comme métaphore du monde rural, marginalisé mais porteur de renouveau. Dans ses rêves, elle parle souvent avec des figures symboliques (enfants, arbres, mers, ancêtres) qui lui rappellent que le pouvoir n'est qu'un service rendu à la vie.

Rôle symbolique dans le multivers EL4DEV

Dans la mythologie spéculative de DELSART, Carmen ORTIZ incarne la mairesse de la cité utopique, figure d'une gouvernance sensible qui transcende les clivages entre nature, technologie et spiritualité.
Elle représente :

- L'éthique féminine du pouvoir (écoute, soin, intuition, inclusion)
- La démocratie incarnée, où le politique devient un art vivant
- La transformation par le jeu, où le réel se poétise pour révéler de nouvelles façons d'habiter le monde

Citation imaginaire

« Gouverner, c'est rêver ensemble assez fort pour que la réalité finisse par nous croire. »