

GN L'Empire Vert d'Orient et d'Occident

[English version](#)

[Versión en español](#)



Le plus grand Jeu de Rôle Grandeur Nature au monde !

(Avec un nombre infini de participants à l'international – Se jouant sur internet et lors d'événements dans votre commune/région/pays aux quatre coins du monde)

Un jeu **hautement expérientiel** et **transformateur de la conscience** dans lequel les acteurs **agissent en réformateurs** de l'ensemble des structures et codes de la société

Un **jeu de stratégie** mettant l'accent sur la **collaboration** et la **création collective**

La naissance et le développement d'un **puissant empire sociétal** intégrant l'ensemble des nations d'Orient, d'Occident, du Nord et du Sud

Bâissez collectivement une **nouvelle civilisation** juste, équilibrée et prospère !

Le contexte

Nous percevons tous aisément les signes manifestes de l'effondrement de notre civilisation. Les turbulences liées au passage de l'ère actuelle à la suivante semblent cependant utiles à une prise de conscience de la population mondiale. Il est temps que l'humanité repense, réforme et plante les graines d'un changement radical qui permettra d'évoluer vers une situation différente.

Il est temps qu'un acteur-facilitateur nouveau incarne le destin collectif des peuples et devienne le niveau principal de construction de la cohésion sociale, de la redistribution et de la solidarité. Le but est alors d'instaurer une nouvelle tradition philosophique puis de modeler et renforcer la construction progressive d'une communauté internationale éthique.

Vous êtes-vous déjà demandé

- *Comment permettre des coopérations massives à travers le monde entier ?*
 - *Comment instaurer la paix au sein des nations et entre les nations ?*
- *Comment amener la plupart des gens, toutes générations confondues, à co-construire un nouveau monde ?*

La solution : pourquoi pas un Jeu de Rôle très original ?

- Grâce à un **Jeu de rôle Grandeur Nature** (GN en français ou LARP en anglais) **en Réalité Alternée** (ARG en anglais : récit interactif en ligne qui met à profit le monde réel comme une plate-forme et utilise une narration transmédia pour livrer une histoire) **afin de modifier l'ordre mondial**

Comment ça fonctionne ?

1 - Je vous donne l'objectif à atteindre :

- Vous avez la responsabilité du développement de « l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident** » (un nouvel empire sociétal fortement métaphysicien, entreprenant et réformateur visant à créer un nouvel âge d'or notamment en terraformant la terre et à en la transformant en une planète forestière). Cet empire porte également le nom de « **La confédération EL4DEV** » (elle agit comme une entité supranationale éthique remplaçant de fait l'ensemble des organisations intergouvernementales actuelles)

2 - Je vous expose le procédé global pour bâtir l'Empire :

- *Il s'agit du programme international participatif de changement sociétal et mécanisme d'ingénierie pluridisciplinaire nommé « **EL4DEV** » - Voir les liens en bas de la page*

3 - Je vous fournis les caractéristiques (spécifications techniques) des éléments permettant le rassemblement des joueurs à travers le monde entier (Il vous faudra développer ces éléments) :

- *Il s'agit des infrastructures agroclimatiques, autogérées, touristiques, éducatives et expérimentales labellisées « **Le Papillon Source** » comprenant leurs modules-clés générateurs climatiques) nommés « **Les calderas végétales** » (il s'agit des **infrastructures de l'Empire**) - Voir les liens en bas de la page*

4 - Je vous fournis les caractéristiques (spécifications techniques) des mécanismes permettant la coopération entre les peuples et entre les nations du monde entier (Il vous faudra vous impliquer dans ces mécanismes) :

- *Mécanisme 1 : le procédé de coopération intercommunale, de redynamisation et de désenclavement des territoires puis de création d'**Unions Politico-sociétales** (promouvant le concept de « **Diplomatie sociétale EL4DEV** » nommé « **Les Communes contre-attaquent** » Voir les liens en bas de la page*
- *Mécanisme 2 : le procédé de coopération entre les peuples du monde entier (événements nationaux et transnationaux de coopération – En ligne et hors ligne) nommé « **Les initiatives de coopération intellectuelle transnationale** » et « **Les initiatives de coopération artistique transnationale** » Voir les liens en bas de la page*

5 - Je fais développer et mets à votre disposition de nombreux outils informatiques spécifiques et interconnectés pour la facilitation de vos actions locales, régionales, nationales et internationales :

- Le **Système d'Information EL4DEV** (nombreux outils et plateformes web informatiques interconnectées) Voir les liens en bas de la page
- La **Web TV EL4DEV** et les **Studios EL4DEV** (lancement d'une chaîne TV digitale multilingue à la portée internationale) Voir les liens en bas de la page

6 - Je mets à disposition les règles du jeu et un scénario transmedia :

- **Les livres des éditions EL4DEV** + de nombreuses publications (textes, PDF, illustrations, infographies et vidéos) sur internet (présents sur des sites web, blogs et réseaux sociaux) + des articles de presse internationaux déjà publiés et à venir Voir les liens en bas de la page

7 - Vous êtes ainsi les véritables acteurs du jeu et les maîtres de notre destin commun :

- Vous incarnez chacun **votre propre personnage** dans **votre propre pays, dans votre propre commune** (pas besoin d'avatar, vous êtes l'avatar) le tout dans un **univers à la limite entre la fiction et la réalité** (principe de la Réalité alternée).
- **Vous êtes le moteur** du nouveau mouvement transnational culturel, intellectuel, artistique et spirituel nommé « **Second mouvement de Renaissance EL4DEV** » Voir les liens en bas de la page
- Vous avez le pouvoir de **modifier vos environnements respectifs**. Vous avez ensemble le pouvoir de **changer le monde !**

8 - Moi, Paul Elvere Valérien DELSART, suis depuis le début un personnage clé du jeu et agis également en qualité de maître du jeu :

- Je suis l'organisateur : j'ai conceptualisé et conçu le jeu, ai développé l'univers du jeu, ai écrit le storyboard et vous diffusera continuellement le storytelling
- Je suis le garant de l'objectif à atteindre (rôle du maître de jeu)
- Mon rôle/personnage dans le jeu : Le fondateur de l'Empire / la Confédération, **l'Empereur Vert d'Orient et d'Occident** alias **Henry Harper** Voir les liens en bas de la page
- Vos rôles/personnages dans le jeu : les **Bâtisseurs de l'Empire**, les **Chefs de cités-états**, les **Gouverneurs/Ambassadeurs des nations (Rois-Philosophes)** et

les **Membres des cercles de sages** (conseillent les Chefs de cités-états, les Gouverneurs des nations et l'Empereur)

Mots-clés relatifs au genre du jeu

- Jeu De Rôle (**JDR**) en français ou (**RPG** : Role-playing Game) en anglais
- Grandeur Nature (**GN**) en français ou (**LARP** : Live Action Role-Playing) en anglais
- Réalité Alternée ou (**ARG** : Alternate Reality Game) en anglais
- Jeu de construction d'empire
- Jeu de construction de civilisation
- Jeu de construction d'infrastructures, de villes
- Jeu de simulation politique et géopolitique
- Jeu de simulation gouvernementale
- Jeux de stratégie en temps réel massivement multijoueur
- Jeu éducatif

Mots-clés relatifs à l'univers du jeu

- Mouvement Cathare
- Chevaliers templiers et Commanderies
- Star Wars et Chevaliers Jedi
- Terraformation, Ingénierie climatique et Géoingénierie
- Planète forestière et Gouvernance forestière
- Royaumes fantaisistes et Mondes alternatifs
- Monarchies et Empires
- Roi-Philosophe, Ordre chevaleresque et Cercles de sages
- Philosophie politique et Utopie
- Platon et Socrate
- Cohésion nationale, Paix sociale et Diplomatie
- Ethique, Justice sociale, Équité et Solidarité
- Autonomisation des peuples et Autonomisation des nations
- Architecture fantastique, Architecture antique, Architecture lunaire et Architecture modulaire
- Géobiologie et Ondes de formes
- Cités idéales, Cités végétales, Cités autogérées, Cités-états
- Âge d'or et Science-fiction post-apocalyptique
- Métaphysique, Spiritualité et théologie

Pas besoin d'inscription – Le jeu est accessible à tous et Gratuit !

Pour rejoindre notre communauté de joueurs, c'est très simple :

1 - Découvrez d'abord l'univers de l'Empire en ligne

<https://www.paul-elvere-delsart.net/l-empire-vert-d-orient-et-d-occident-la-conf%C3%A9d%C3%A9ration-el4dev>

<http://www.fr.el4dev.org/>

<http://fonder-empire.el4dev.info/>

2 - Accédez ensuite au storytelling de l'organisateur (mise en récit ou accroche narrative) également en ligne

[Qui-est-henry-harper](#)

<http://www.fr.elvere-delsart.com/Fr%20Elvere%20DELSART.htm>

<http://www.fr.paul-delsart.com/Fr%20Paul%20DELSART.htm>

<https://boards.com/a/sxRqU.zysZ4h>

https://beacons.ai/paul_elvere_delsart_eng

https://linktr.ee/paul_elvere_delsart

3 – Enfin, commandez au plus vite les **livres de règles du jeu** (compléments d'information), **d'imprégnation de l'univers** (narratif fictionnel) et de **langues étrangères appliquées** (mises en situations contextuelles dans le cadre du déroulement de ce jeu international) de l'Empire / la Confédération !

<https://www.paul-elvere-delsart.net/les-livres-de-paul-elvere-delsart>

<https://boards.com/a/sxRqU.zysZ4h>

<https://beacons.ai/>

<https://beacons.ai/>

4 – Finalement, partagez au maximum l'info, à l'ensemble de vos proches (par emails, SMS, Whatsapp, Telegram, Facebook Messenger, Viber, Signal, Discord, Skype et également sur l'ensemble des réseaux sociaux) !

3 grandes étapes sont nécessaires au développement complet du jeu. Vous serez continuellement informés des actions menées et à mener. Vous aurez progressivement accès au concept art (illustrations digitales) et infos supplémentaires. Vous participerez à des événements internationaux de coopération internationale pour concevoir et bâtir les infrastructures de l'Empire / la Confédération.

5 - Pour cela, n'oubliez pas de suivre le Fil d'actualité EL4DEV.

<http://www.el4dev.com/feed>

EL4DEV - L'Age de la Collaboration

Le Grand Livre blanc du **Think and Do Tank LE PAPILLON SOURCE EL4DEV**, nouvelle **Start-up Intellectuelle** et **Laboratoire d'Innovation Sociale** à l'**action internationale** et aux **plans d'actions concrets**

Livre de 128 pages 100% **GRATUIT** à visualiser et/ou télécharger en ligne (sans formulaire et sans demande d'E-mail)

Mécanisme de Cohésion Nationale pour une Transformation profonde des Individus, des Communes et des Nations

Principes fondamentaux d'une Solution concrète aux enjeux sociétaux

**#thinktank #startup #solution #idée #laboratoire #changement #société #paix
#international #développement #transformation #projet #plan**

« Bienvenue dans un voyage fascinant à travers les initiatives révolutionnaires du Think and Do Tank LE PAPILLON SOURCE EL4DEV. Ce livre, compilation de fiches, se veut être un guide instructif et indispensable pour quiconque souhaite comprendre et participer à la transformation profonde de notre monde. Grâce à l'innovation sociale et environnementale, nous vous invitons à découvrir comment nous pouvons, ensemble, remodeler nos sociétés pour un avenir meilleur. »

Livre au format HTML5 pour visualiser en ligne

<http://www.el4dev.com/Age-de-Collaboration>

Lien Google Drive (pour visualiser et télécharger en ligne au format PDF)

<https://drive.google.com/>

Plateforme PDF EL4DEV (pour visualiser et télécharger en ligne au format PDF)

<http://el4dev.info/>

Autres liens (pour visualiser et télécharger en ligne au format PDF)

<https://www.fichier-pdf.fr/>

<https://www.document-pdf.fr/>

Pour plus d'informations

Boards (Français et Anglais)

<https://boards.com/>

<https://boards.com/>

Beacons (Anglais)

<https://beacons.ai/>

LinkTree (tous mes blogs en Français, Anglais et Espagnol)

<https://linktr.ee/>

Mes livres (en Français, Anglais et Espagnol)

<https://beacons.ai/>

Sites et pages web

Principaux

<https://www.paul-elvere-delsart.net/>
<http://www.el4dev.com/>
<http://www.el4dev.com/papillon/>
<http://el4dev.info/>

Portail

<http://www.el4dev.net/>

Présentation du fondateur et directeur de programme

<https://sites.google.com/>

Lettres ouvertes

<http://www.fr.paul-delsart.com/>
<http://www.fr.elvere-delsart.com/>
<http://www.el4dev.com/le-think-and-do-tank>
<http://www.el4dev.com/Sponsors-Fr>

Plan d'action et projets

<http://plan-action.el4dev.org/>
<http://projets.el4dev.net/>

Jeu de Rôle Grandeur Nature (GN) en Réalité Alternée : Empire Vert d'Orient et d'Occident

<http://fonder-empire.el4dev.info/>
<http://gn.el4dev.net/>
<http://www.fr.el4dev.org/>

Dossiers de presse, Livres blancs et Revue de presse

<https://www.paul-elvere-delsart.net/>
<https://www.paul-elvere-delsart.net/>
<https://www.paul-elvere-delsart.net/>

Think and Do Tank LE PAPILLON SOURCE EL4DEV

<https://sites.google.com/>
<http://www.el4dev.com/le-think-and-do-tank>
<http://www.el4dev.com/Age-de-Collaboration>
<http://www.el4dev.com/Sponsors-Fr>

Fil d'actualité

<http://www.el4dev.com/feed>

Mes réseaux sociaux

LinkedIn

<https://fr.linkedin.com/>

<https://www.linkedin.com/company/>

YouTube

<https://www.youtube.com/>

<https://www.youtube.com/>

TikTok1

<https://www.tiktok.com/>

TikTok2

<https://www.tiktok.com/>

Instagram

<https://www.instagram.com/>

Page Facebook 1

<https://www.facebook.com/>

Page Facebook 2

<https://www.facebook.com/>

Page Facebook 3

<https://www.facebook.com/>

Page Facebook 4

<https://www.facebook.com/>

Vkontakte (VK)

<https://vk.com/el4dev>

Telegram

<https://t.me/ElvereDelsart>

<https://t.me/el4dev>

X

<https://x.com/elveredelsart>

<https://x.com/elverepaul>

PINTEREST

<https://www.pinterest.fr/edelsartco/>

<https://www.pinterest.fr/pauldelsart/>

<https://www.pinterest.fr/el4dev/>

<https://www.pinterest.fr/lepapillonsource/>

Academia.edu

<https://independent.academia.edu/>

MyScienceWork

<https://www.mysciencework.com/>

Moyens de nous soutenir

PayPal

<https://paypal.me/DELSARTPAUL>

<https://www.paypal.com/ncp/payment/>

(Cartes bancaires possible)

<https://www.paypal.com/donate/>

Achetez mes livres (en Français, Anglais et Espagnol)

<https://beacons.ai/>

Contact

Paul Elvere Valérien DELSART

- Fondateur, ingénieur en chef et directeur du programme d'ingénierie pluridisciplinaire participative et sociopolitique « **EL4DEV** »
- Fondateur, ingénieur en chef et directeur du sous-programme de cités touristiques et structures éco paysagères agro climatiques interconnectées « **LE PAPILLON SOURCE** »
- Fondateur, ingénieur en chef et directeur du sous-programme de coopération décentralisée intercommunale « **LES COMMUNES CONTRE-ATTAQUENT** »
- Fondateur et ingénieur en chef des structures verticales éco paysagères génératrices d'humidité et de microclimats nommés « **LES CALDERAS VEGETALES** »
- Fondateur du concept de « **DIPLOMATIE SOCIETALE** »
- Fondateur du « **Second mouvement de Renaissance EL4DEV** »
- Concepteur du **Système d'Information EL4DEV** et de l'**Outil de Déploiement Stratégique EL4DEV**
- Fondateur et président de l'association française sans but lucratif « **LE PAPILLON SOURCE EL4DEV** » (Think tank)
- Concepteur de l'univers de la **Confédération EL4DEV** autrement nommée l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**
- Editeur des œuvres littéraires basées sur l'univers de la **Confédération EL4DEV** autrement nommée l'**Empire Vert d'Orient et d'Occident**

E-mail 1: e.delsart.consultant@gmail.com

E-mail 2: paul-elvere-delsart@yandex.com