

Planning de formation

Titre de la séance		Durée	Déroulé	Matériel	Activité apprenant	Activité formateur
1	Introduction	30 min	Organisation	/	Écoute	Présente
			Présentation et émargement	smartphone	Écoute	Présente
			Objectif	/	Écoute	Présente
			Présentation & recueil besoins	post-it, stylos	Travail personnel	Cadre l'activité, créé discussion
			Détail du programme	/	Écoute active	Présente
2	La ludopédagogie à impact	1h30	Réflexion individuelle	post-it,stylos	Travail personnel	Cadre l'activité
			Mise en commun et discussion	/	Partage d'expérience et écoute	Créé discussion, apporte infos
3	Jouons !	1h30	Présentation des outils	Outil(s)	Écoute	Présente
			Démonstration : mécanique, variantes	Outil(s)	Joue	Maître du jeu
			Les thématiques de l'outil	Outil(s)	Joue	Maître du jeu
			Adapter ses outils	Outil(s)	Joue	Maître du jeu
pause déjeuner						
4	(suite) Jouons !	3h	Présentation des outils	Outil(s)	Écoute	Présente
			Démonstration : mécanique, variantes	Outil(s)	Joue	Maître du jeu
			Les thématiques de l'outil	Outil(s)	Joue	Maître du jeu
			Adapter ses outils	Outil(s)	Joue	Maître du jeu
5	Fin de la formation	30 min	Recueil retours apprenants, discussions	/	Partage d'expérience	Créé une discussion
			Recueil de la satisfaction	Smartphone	Rempli le questionnaire	Répond aux questions