

AMUSEZ-VOUS

PROGRESSEZ

GAGNEZ!



avec Jean-Pierre DESMOULINS
sur www.cours-de-bridge.com

Flash quiz N°7

1

♠ A963
♥ 94
♦ 2
♣ RD10963

S	O	N	E
1SA	P	P	?

2

♠ A83
♥ RD10
♦ 753
♣ AD94

S	O	N	E
1SA	P	2♣	P
2♦	P	3♣	P
?			

3

♠ D8643
♥ A1093
♦ 4
♣ A93

S	O	N	E
1♦	1♠	P	2♦
P	?		

4

♠ A73
♥ 2
♦ AD102
♣ V9743

S	O	N	E
1♠	P	2♠	P
P	?		

5

♠ AD1094
♥ 2
♦ V983
♣ 963

S	O	N	E
1SA	P	?	

AMUSEZ-VOUS

Progressez

Gagnez!



avec Jean-Pierre DESMOULINS
sur www.cours-de-bridge.com

SOLUTIONS Flash quiz N°7

1

Contre : 100 3♣ : 40 Passe : 10

Il faut réveiller sur l'ouverture de 1SA avec un jeu irrégulier. Le SEF 2018 préconise le « Contre mineure/majeure » qui indique, comme en intervention, un bicolore plus long dans la mineure.

2

3♥ : 100 4♣ : 20

Dans ce type de séquences, enchérir une couleur signifie : « Si votre courte est dans cette couleur, jouons 3SA mais si cette courte est dans une couleur sautée, il ne faut pas jouer à SA ».

3

2♥ : 100 2♠ : 40

Face à un cue-bid, une enchère économique - donc inférieure à la répétition simple de la couleur d'intervention - est naturelle et forcing, sans notion de force.

4

2SA : 100 3♣ : 40 Passe : 10

Il faut absolument réveiller sur ce soutien à bas palier. 2SA est le meilleur moyen de le faire, l'enchère demandant au partenaire de choisir une mineure.

5

2♣ : 100 2♥ : 50

Ce type de mains se traite par un Stayman suivi de l'annonce de la manche si un fit 9^e est trouvé, et de 2♠ dans le cas contraire : cette enchère s'appelle une « misère dorée ».

**Votre
score**

450 et plus : vous connaissez vraiment bien ces sujets, bravo !

Entre 350 et 450 : vous avez encore une marge de progression.

Moins de 350 points : allez sur cours-de-bridge.com et... amusez-vous !