



Flash quiz N°5

Retrouvez les prochains quiz dans [Enchères / 3^e série/compétitives](#) !

1

♠ A975
 ♥ 4
 ♦ V9752
 ♣ 1084

S	O	N	E
1♦	1♠	P	?

2

♠ 92
 ♥ ARV1074
 ♦ V754
 ♣ 4

S	O	N	E
2♥	P	2SA	P
?			

3

♠ R104
 ♥ A8
 ♦ R84
 ♣ AV973

S	O	N	E
1SA	P	2♣	X
?			

4

♠ A1073
 ♥ RD4
 ♦ 9863
 ♣ V7

S	O	N	E
1♣	P	P	1SA
P	?		

5

♠ 3
 ♥ A10864
 ♦ V974
 ♣ 982

S	O	N	E
1♦	X	P	1♥
P	2♥	P	?



Solutions Flash quiz N°5

Retrouvez les prochains quiz dans [Enchères / 3^e série/compétitives](#) !

1

3♠ : 100 2♠/4♠ : 30

La loi des atouts vous enseigne de porter rapidement les enchères au palier de 3 avec neuf atouts. Le soutien à saut est un barrage, ici acceptable quelle que soit la vulnérabilité.

2

4♣ : 100 3SA : 60 4♥ : 20

Vous avez un jeu maximum mais pas de gros honneur à annoncer à votre partenaire. Sautez à 4♣ afin d'indiquer une courte dans cette couleur : c'est une forme de Splinter.

3

Surcontre : 100 2SA : 60 Passe : 40

Est s'est aventuré à contrer le Stayman pour montrer une belle longue à son partenaire. Il est mal tombé : surcontrez pour jouer 2♣^{xx}, 8 levées NV rapportent déjà 560 points...

4

Passe : 100 2♣ : 40

Le réveil par 1SA est « souple » : il montre un jeu régulier (ou presque), l'arrêt Trèfle (si possible) et 10-13HL. Sans aucun espoir de manche, vous devez passer.

5

4♥ : 100 3♣/3♦ : 60

Le principe est que le Contreur ne reparle librement qu'avec un espoir de manche donc 18-20HLD face à votre enchère qui montre 0-7H. Avec 9HLD, appelez la manche !

**Votre
score**

450 et plus : vous connaissez vraiment bien ces sujets, bravo !

Entre 350 et 450 : vous avez encore une marge de progression.

Moins de 350 points : allez sur cours-de-bridge.com et... amusez-vous !