

## Fiche technique

### Revit architecture « Perfectionnement »

#### Objectif :

- Comprendre la logique de création de forme fluide sur Autodesk Revit.
- Comprendre et développer ses familles d'objets et d'annotations, simples ou complexes, au sein de son projet et pour son agence.

#### Prérequis :

- Avoir assimilé le contenu de deux niveaux précédents d'Autodesk Revit.
- Avoir les notions de base de la 3D.

#### Programme :

##### Famille locale.

- Créer une nouvelle famille Locale
- Extrusion
- Extrusion par chemin
- Raccordement
- Révolution
- Raccordement par chemin

##### Famille chargeable

- Créer une famille chargeable
- Créer un profil
- Créer un composant de détail
- Charger dans un projet

##### Volume in situ

- Créer un volume
- Créer des murs sol et toit à partir d'un volume
- Diviser la surface
- Créer un Système de mur rideau
- Créer famille de paterne de mur rideau

##### Famille adaptative

- Créer un volume
- Créer des murs sol et toit à partir d'un volume
- Diviser la surface
- Créer un Système de mur rideau
- Créer famille de paterne de mur rideau

### **Famille chargeable paramétrique.**

- Créer une famille chargeable paramétrique
- Ajouter des libellés
- Lier les libellés

### **Volume conceptuel**

- Créer un volume conceptuel
- Charger dans un projet

### **Initiation à la collaboration**

- Lier un fichier revit
- Gérer les liens
- Copier contrôler
- Vérifier les interférences