

Fiche technique

Revit architecture « Perfectionnement »

Objectif :

- Comprendre la logique de création de forme fluide sur Autodesk Revit.
- Comprendre et développer ses familles d'objets et d'annotations, simples ou complexes, au sein de son projet et pour son agence.

Prérequis :

- Avoir assimilé le contenu de deux niveaux précédents d'Autodesk Revit.
- Avoir les notions de base de la 3D.

Programme :

Famille locale.

- Créer une nouvelle famille Locale
- Extrusion
- Extrusion par chemin
- Raccordement
- Révolution
- Raccordement par chemin

Famille chargeable

- Créer une famille chargeable
- Créer un profil
- Créer un composant de détail
- Charger dans un projet

Volume in situ

- Créer un volume
- Créer des murs sol et toit à partir d'un volume
- Diviser la surface
- Créer un Système de mur rideau
- Créer famille de paterne de mur rideau

Famille adaptative

- Créer un volume
- Créer des murs sol et toit à partir d'un volume
- Diviser la surface
- Créer un Système de mur rideau
- Créer famille de paterne de mur rideau

Famille chargeable paramétrique.

- Créer une famille chargeable paramétrique
- Ajouter des libellés
- Lier les libellés

Volume conceptuel

- Créer un volume conceptuel
- Charger dans un projet

Initiation à la collaboration

- Lier un fichier revit
- Gérer les liens
- Copier contrôler
- Vérifier les interférences