

Fiche technique

Revit architecture « Initiation »

Objectif :

- Être capable de comprendre les concepts de base d'Autodesk Revit.
- Modéliser un projet simple de A à Z

Prérequis :

- Connaissance de l'environnement PC et de Microsoft Windows.

Programme :

Introduction à Revit Architecture

- Présentation de l'interface
- La barre des options
- Outils Zoomer

Niveau et quadrillage

- Niveaux
- Quadrillage

Murs

- Dessiner les murs
- Types de murs
- Création des couches
- Les accrochages aux objets
- La palette Propriété

Portes fenêtres et les ouvertures

- Présentation de la commande portes et fenêtres
- Charger les nouveaux types
- Propriétés de la palette
- Étiquettes de portes et fenêtres
- Modification de types

Structure

- Présentation de la commande poteaux, poutre et fondation
- Charger les nouveaux types
- barres des options
- Propriétés de la palette
- Niveau de détail

Toit

- Mode Esquisse
- Barre des options
- Création et édition des types
- Propriétés de la palette
- Attacher les murs sur le toit
- Puits de lumière

Plafond

- Plan de plafond
- Mode esquisse
- Mode automatique
- Plage de la vue
- Création et édition des types
- Propriétés de la palette
- Ajout de Lumières

Commandes de modification

- Copier
- Déplacer
- Aligner
- Décaler
- Scinder
- Ajuster/prolonger
- Miroir
- Réseaux
- Verrouiller
- Supprimer

Vues

- Vue 3D par défaut
- Elévations
- Coupes
- Caméra
- Duplication des vues
- Vues pour des feuilles mise en page
- Activer la vue sur la feuille de mise en page
- Echelle de la vue
- Configuration des vues

Importation de fichiers CAO

- Préparation des fichiers CAO
- Lier Fichiers CAO
- Gestion des liens

Escaliers de construction

- Présentation de la commande Escaliers
- Mode Esquisse
- Propriétés de la palette

Impression et exportation

- Mise en page et cartouche
- Impression
- Exporter vers AutoCAD ou PDF